緊急指令
"爆撃機 侵攻せよ"
SEGA BOMBER
セガ・ボンバー
防備堅固な要塞都市に 決死の進撃
BOMBER
激烈な戦闘を描いた
手に汗握るTVゲーム

戒厳令下の要塞都市が、奇襲攻撃の目標地点。上空に侵入した爆撃機は、激しく爆弾を投下します。それを迎え撃つ、都市側の戦闘機と高射砲。凄まじい空中戦が始まります。爆撃機と戦闘機との間をとびかう砲弾、空中に炸裂する高射砲弾、空襲を受けて崩壊する建物、そして、迫真の効果音。あくまでもスリルと現実感を追求したTVゲーム機です。

〈遊び方〉

- プレイヤーが攻撃側となり、爆撃機を使って都市に空襲をかけます。敵方の戦闘機や高射砲は、自動的に爆撃機を迎え撃ちます。
- スタート・ボタンを押すと、画面右手からプレイヤー側の爆撃機が発進し、左方へと進みます。画面下方には、要塞都市の建物が、左から右へ次々と現れては去って行きます。(ビル、格納庫、橋など、大きさ・高さの異なる各種の建物が、順序不同で現れます)
- 建物が爆撃機の真下に来る時を見はからって、爆弾投下ボタンを押します。爆弾が当たると、建物は爆破音とともに崩壊します。
- 操縦桿を手前に引くと爆撃機は上昇し、向こうへ押すと下降します。爆撃機の位置か高いほど進行速度は遅く、低いほど速くなっています。低空飛行で建物に接近すれば、爆弾投下の際に狙いを定めやすくなりますが、そのかわり進行速度が速くなり、タイミングをとるのがむずかしくなります。
- 敵方は、小型戦闘機を使って応戦してきます。戦闘機は画面左から現れ、高度を変えつつ右へと進みながら、こちらの爆撃機を砲撃します。また、敵の高射砲弾が、画面各所て炸裂します。これらを避けそこなうと、爆撃機が撃墜されます。
- これに対し、爆撃機の方も戦闘機を攻撃します。プレイヤーは、操縦桿についている砲撃ボタンを押し、戦闘機を狙い撃ちます。
- ゲームは時間制になっており、タイマーの数字が0になるまで遊べます。(スタート時、タイマーは90を表示しています)時間内なら、要塞都市の建物や戦闘機は数に制限なくいくらでも現れます。また、プレイヤー側の爆撃機の数も無制限て、撃墜されても、すぐにかわりの機が発進します。
  ゲーム時間は、調整か可能てす。(ゲーム時間を何秒に設定しても、タイマーの数字は実際の秒数とは関係なく、90からスタートします)

■建物を爆弾て破壊するか、戦闘機を砲弾て撃墜すると、得点か上かります　爆弾か戦闘機に当たったり、爆撃機が衝突して建物か崩壊したような場合には、得点にはなりません。

■画面が右から順に、青、緑、赤の3色のゾーンに分かれており、爆撃機がどの色のゾーンを進んでいるかによって、攻撃に成功したときの得点か異なります
敵地深く進むほど、得点は高くなります　青色のゾーンての攻撃は20点、緑色ては40点、赤色ては80点か得られます
各ゾーンの上方にある得点表示ランプにより、いま攻撃に成功すると何点獲得てきるかを一目て知ることができます

■得点かエクステンテット・プレイ・スコアを越えると、ゲーム時間が延長になります。このスコアは、調整か可能てす　(200～3 800点の範囲内て、200点きさみて調整できます)

〈仕様〉

サイズ　幅68cm／奥行76cm／高168cm
電気関係　100 V／210W／50　60 Hz
ケーム時間　60～150秒（調整可能）
画面　23インチ白黒ブラウン管
ケーム料金　1ケーム100円
外装　塩化ビニール仕上
▽91-(3122

SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社　東京都大田区羽田1－2－12　電話 03(742)3171(大代表)
関西支店　大阪府豊中市豊南町東2－5－3　電話 06(334)5331(代　表)
博多支店　福岡県福岡市中央区白金2－5－15　電話092(522)4715(代　表)